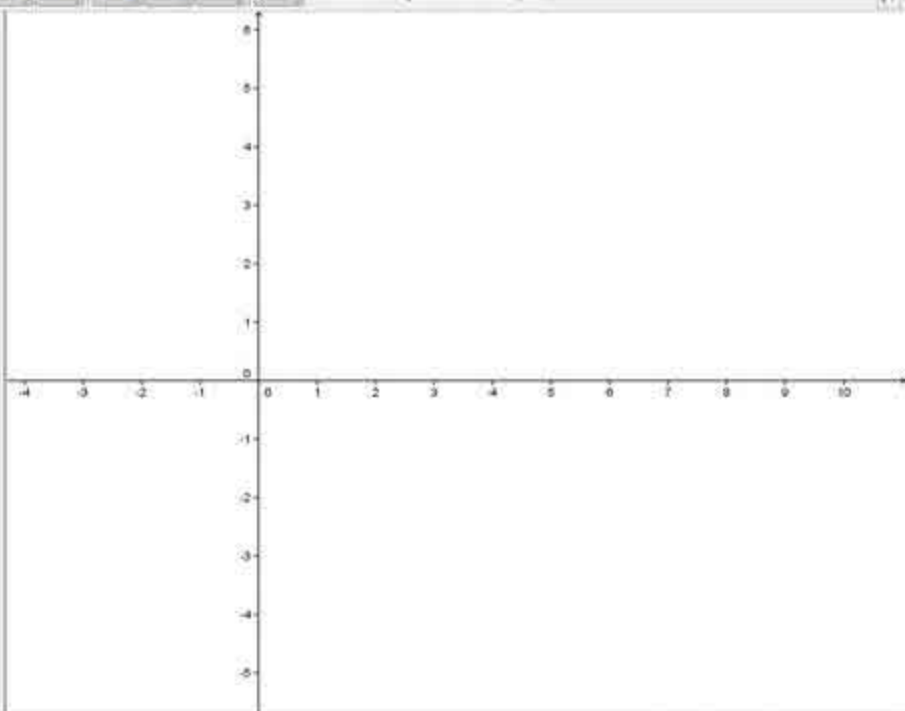




Mover

Arraste um objeto selecionado (Esc)

- Objetos Livres
- Objetos Dependentes



Entrada:

Comando:

