



Mover
Arrastar ou selecionar objetos (Esc)

- Objetos livres
 - A = (3, 3)
 - E = (5,44, 4,08)
 - C = (2,94, 5,18)
 - D = (6,18, 2,34)
- Objetos dependentes
 - a: $-1,08x + 2,44y = 4,08$
 - b: $-2,18x - 0,06y = -6,72$
 - c: $0,66x + 3,18y = 11,52$

