



Mover

Arrastar ou selecionar objetos (Esc)



Objetos livres

- > A = (1, 1)
- > B = (10, 1)
- > C = (1, 5)
- > D = (5, 1)

Objetos dependentes

- > a = 9
- > a₁ = 5,66
- > c = 4
- > d = 4
- > poligono1 = B
- > α = 90°
- > β = 45°
- > γ = 45°
- > δ = 135°

Objetos auxiliares

