



Mover

Arrastar ou selecionar objetos (Esc)

Objetos livres:

- $a = 1.6$
- $b = -0.7$
- $c = 0.6$

Objetos dependentes:

- $A = (0.22, 0.52)$
- $f(x) = 1.6x^2 - 0.7x + 0.6$

