

Deslocar eixos
Arraste a área de trabalho ou eixos (Shift + Arraste)

Objetos livres

- A = (-2.2, 4.54)
- E = (6.36, 1.4)
- C = (-1.86, 0.72)
- D = (4.18, 4.22)

Objetos dependentes

- E = (2.05, 2.98)
- a: $3.14x + 8.56y = 31.95$
- b: $-3.5x + 6.04y = 10.86$
- $\alpha = 50.24^\circ$
- $\beta = 50.24^\circ$

